МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ДОНЕЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Кафедра прикладної математики та інформатики

ЗВІТ

до лабораторної роботи №7

з дисципліни "Архітектура комп'ютерів"

Виконав:  
студент групи ИПЗ-13

Лисенко Антон Сергійович

Перевірив:

асистент кафедри ТІ

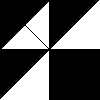
Патрушев Володимир Олександрович

Бабаков Роман Маркович

Красноармійськ 2015

1 ЗАВДАННЯ

Вивести квадрат з відповідною заливкою.



2 ЛІСТИНГ ПРОГРАМИ

.386

.model flat, stdcall

option casemap: none

include \masm32\include\windows.inc

include \masm32\include\masm32.inc

includelib \masm32\lib\masm32.lib

include \masm32\include\kernel32.inc

includelib \masm32\lib\kernel32.lib

include \masm32\include\user32.inc

includelib \masm32\lib\user32.lib

include \masm32\include\gdi32.inc

includelib \masm32\lib\gdi32.lib

include \masm32\include\fpu.inc

includelib \masm32\lib\fpu.lib

.data

hwnd dd 0

hInst dd 0

szTitleName db 'АиПОС. Лабороторная работа №6', 0

szClassName db 'Приложение Win32', 0

msg MONMSGSTRUCT <?>

wc WNDCLASS <?>

ps PAINTSTRUCT <?>

x dw 0

y dw 0

z dw 0

.code

Main PROC

invoke GetModuleHandle, 0 ;получение значения баз. адреса,

mov hInst, eax ;по которому загружен модуль.

mov wc.style, CS\_HREDRAW + CS\_VREDRAW + CS\_GLOBALCLASS

mov wc.lpfnWndProc, offset WndProc ;адрес оконной процедуры

mov wc.cbClsExtra, 0

mov wc.cbWndExtra, 0

mov eax, hInst ;дескриптор приложения

mov wc.hInstance, eax ;в поле hInstance

invoke LoadIcon, 0, IDI\_APPLICATION

mov wc.hIcon, eax ;дескриптор значка в поле hIcon

invoke LoadCursorA, 0, IDC\_ARROW

mov wc.hCursor, eax ;дескриптор курсора в поле hCursor

mov wc.hbrBackground, WHITE\_BRUSH ;цвет бекграунда окна белый

mov dword ptr wc.lpszMenuName, 0 ;главного меню нет

mov dword ptr wc.lpszClassName, offset szClassName ;имя класса окна

invoke RegisterClassA, offset wc ;регистрация класас окна

invoke CreateWindowEx, 0, offset szClassName, offset szTitleName, \

WS\_OVERLAPPEDWINDOW, CW\_USEDEFAULT, CW\_USEDEFAULT, \

CW\_USEDEFAULT, CW\_USEDEFAULT, 0, 0, hInst, 0

mov hwnd, eax ;создание окна

invoke ShowWindow, hwnd, SW\_SHOWNORMAL ;показ окна

invoke UpdateWindow, hwnd ;перерисовывка содержимого окна

cycle1: ;цикл сообщений

invoke GetMessage, offset msg, 0, 0, 0

cmp ax, 0

je end\_c

invoke TranslateMessage, offset msg ;трансляция ввода с клавиатуры

invoke DispatchMessage, offset msg ;отправляем сообщение

;оконной процедуре

jmp cycle1

end\_c:

invoke ExitProcess, 0 ;выход из приложения

Main ENDP

WndProc PROC USES ebx edi esi, \_hwnd:DWORD, \_wmsg:DWORD, \_wparam:DWORD, \_lparam:DWORD

local \_hdc: DWORD

cmp \_wmsg, WM\_DESTROY

je wmdestroy

cmp \_wmsg, WM\_PAINT

je wmpaint

invoke DefWindowProcA, \_hwnd, \_wmsg, \_wparam, \_lparam ;обраб. по умолчанию

jmp exit\_proc

wmpaint:

invoke BeginPaint, \_hwnd, offset ps ;получаем контекст устройства

mov \_hdc, eax

mov x, 0

mov y, 200

T1:

invoke MoveToEx, \_hdc, x, 0, WHITE\_BRUSH

invoke LineTo, \_hdc, 0, x

invoke MoveToEx, \_hdc, y, 0, WHITE\_BRUSH

invoke LineTo, \_hdc, 200, x

invoke MoveToEx, \_hdc, 200, 200, WHITE\_BRUSH

invoke LineTo, \_hdc, 0, y

invoke MoveToEx, \_hdc, 200, y, WHITE\_BRUSH

invoke LineTo, \_hdc, 400, y

add x, 1

add y, 1

cmp x, 200

JL T1

invoke EndPaint, \_hdc, offset ps ;освобождаем контекст

mov eax, 0 ;возвращаемое значение - 0

jmp exit\_proc

wmdestroy:

invoke PostQuitMessage, 0 ;послать сообщение WM\_QUIT

mov eax, 0 ;возвращаемое значение - 0

exit\_proc:

ret

WndProc ENDP

END Main